



Programme pédagogique 2019-2020

Ecoles maternelles, primaires et collèges

Château de Vayres

Programme pédagogique 2019-2020

Sommaire

I. Votre journée au Château de Vayres

1. Nos activités
2. Nos formules
3. Informations pratiques

II. Nos ateliers pédagogiques

1. Les ateliers par tranche d'âge
2. Les ateliers par thématique

Contacts

I. Votre journée au Château de Vayres

Le patrimoine est bien vivant, il ne s'appréhende pas uniquement à travers les livres d'Histoire.

Au Château de Vayres nous proposons :

- une sensibilisation du jeune public à notre patrimoine
- une découverte de manière attractive de l'Histoire, l'architecture, l'art et l'environnement
- d'apprendre en s'amusant !



1. Nos activités

• Visite guidée du château :

- Maternelle : visite courte, axée sur les aspects spectaculaires et caractéristiques d'un château fort (architecture, habitat, etc.).
- Primaire : une visite entraînant au cœur de l'histoire des châteaux. Totalement adaptée à l'âge et aux aptitudes des enfants. Vayres illustre par son architecture le Moyen-Age, la Renaissance et l'époque classique.

• Découverte ludique du parc :

- Livret-jeu pour les plus jeunes (3-7 ans).

Nouveau ◦ Livret d'énigmes pour les plus grands (à partir de 7-8 ans) ou application sur smartphone « Les Enquêtes de Anne Mésia ».

• Atelier pédagogique au choix (voir partie II).

2. Nos formules

Formule 2h d'activités :

Visite guidée du château
+
Découverte du parc

9€ / enfant

Formule 3h d'activités :

Visite guidée du château
+
Découverte du parc
+
Atelier pédagogique

13€ / enfant



3. Informations pratiques

Minimum 20 payants soit :

- 180€ pour la formule 2h d'activités
- 260€ pour la formule 3h d'activités

Accompagnateurs gratuits dès 20 enfants payants.

Un seul thème d'atelier par groupe ou classe.

Tous les jours sur réservation.

Bon à savoir

- Zone de Pique-nique -
- Pique-nique en salle en cas de pluie ou de froid -
- Points d'eau - Vestiaire pour les sacs -

II. Nos ateliers pédagogiques

Nos ateliers sont l'occasion d'approfondir une thématique de manière ludique.

C'est aussi un temps d'échange avec les enfants.

A leur départ, ils emportent ce qu'ils ont créé ou décoré au cours de l'atelier.

Pour faciliter votre choix, les ateliers proposés sont présentés par tranche d'âge puis répartis en quatre grandes thématiques :

➤ **Histoire et
Société**

➤ **Art et
Architecture**

➤ **Jardins et
Environnement**

➤ **Superstitions
et Imaginaire**

1. Les ateliers par tranche d'âge

PS

Graine de botaniste – L'École des sorciers

MS
GS

Devenir chevalier – Festoyons au château – Etendard médiéval – Vie de château – Mon beau château – Lettrines et enluminures – Graine de botaniste – L'École des sorciers – Croyances et animaux fabuleux

CP

Devenir chevalier – Festoyons au château – Etendard médiéval – Vie de château – Mon beau château – Lettrines et enluminures – Art du vitrail – Graine de botaniste – L'École des sorciers – Croyances et animaux fabuleux

CE1
CE2

Devenir chevalier – Festoyons au château – Etendard médiéval – Vie de château – Mon beau château – Lettrines et enluminures – Art du vitrail – Parcours du jeune botaniste – Croyances et animaux fabuleux

CM1

Devenir chevalier – Festoyons au château – Etendard médiéval – Blasons et héraldique – Lettrines et enluminures – Art du vitrail – Graine d'architecte – Parcours du jeune botaniste – Jardins au fil du temps – Croyances et animaux fabuleux

CM2

Devenir chevalier – Festoyons au château – Etendard médiéval – Blasons et héraldique – Lettrines et enluminures – Art du vitrail – Graine d'architecte – Du Moyen-Age à la Renaissance – Parcours du jeune botaniste – Jardins au fil du temps – Initiation à la biodiversité – Croyances et animaux fabuleux

Collège

Blasons et héraldique – Lettrines et enluminures – Art du vitrail – Graine d'architecte – Du Moyen-Age à la Renaissance – Jardins au fil du temps – Initiation à la biodiversité

2. Les ateliers par thème

➤ Histoire et Société

Devenir chevalier

Echanges et jeux autour des armes et de l'équipement du chevalier, des valeurs de la chevalerie et de la devise... Puis chaque enfant réalise son blason sur un bouclier. Cérémonie d'adoubement en fin d'atelier.



Festoyons au château

Echanges et jeux autour du repas et de l'alimentation au Moyen-Age, comparaison avec aujourd'hui. Puis chaque enfant réalise un tambourin ou, pour les plus petits, décoration d'un verre, façon timbale en étain, avec des pierreries et illustration d'un banquet médiéval.

Nouveau Etendard médiéval

Echanges autour du rôle de l'étendard, de l'évolution de la bannière à l'étendard, de la composition du blason... Puis chaque enfant réalise un étendard. Cérémonie de présentation à la cour.

Vie de château

Echanges et jeux autour des caractéristiques d'un château fort, des ses habitants et de leurs activités. Puis chaque enfant réalise un « château animé » (en fête, assiégré...) qu'il illustre.



Blasons et héraldique

Echanges autour des blasons, de leurs significations, de leurs rôles, de leur utilisation de nos jours... Puis chaque enfant réalise son blason personnalisé.

➤ Art et Architecture

Mon beau château

Echanges autour du château fort, de ses éléments caractéristiques, de leurs fonctions (remparts, pont-levis, donjon...).

Puis chaque enfant réalise un « sac-château-fort ».



Lettrines et enluminures

Echanges autour de l'enluminure, des lettrines, de leur fabrication (pigments, liants, motifs...).

Puis chaque enfant réalise son initiale en lettrine.



Art du vitrail

Echanges autour du vitrail, de sa fabrication, ses styles (roman, gothique, art nouveau...), ses symboliques...

Puis chaque enfant réalise un décor façon vitrail sur rhodoïd.

Graine d'architecte

Echanges autour du château fort, de son origine, de son évolution, de ses éléments caractéristiques...

Puis chaque enfant complète un lexique de l'architecture défensive et réalise une maquette de château fort.

Du Moyen-Age à la Renaissance

Echanges et jeux autour de cette période : architecture, art, littérature, innovations scientifiques et techniques...

Puis les enfants, par équipe, participent à un jeu de l'oie sur la Renaissance, ses personnages, ses inventions, ses découvertes... Les enfants complètent un quizz avec leurs nouvelles connaissances.

➤ Jardins et Environnement

Graine de botaniste

Dans le jardin d'inspiration médiévale du château, jeu d'initiation à la botanique à travers le toucher et l'odorat.

Puis chaque enfant réalise son M. ou Mme Patate.



Parcours du jeune botaniste

Echanges autour du jardin médiéval, ses fonctions, son organisation, sa symbolique...

Jeu d'initiation à la botanique à travers le toucher et l'odorat.

Puis chaque enfant complète un lexique de botaniste.

Jardins au fil du temps

Echanges autour de l'histoire des jardins : jardin médiéval, à la française, à l'anglaise.

Puis chaque enfant réalise une carte pop-up de son jardin à la française.

Initiation à la biodiversité

Echanges autour de la botanique et la biodiversité dans le parc du château.

Jeu par équipes, encadré par un spécialiste de l'environnement, pour découvrir les particularités devenues rares du parc du château implanté en bord de rivière.

➤ Superstitions et imaginaire

L'École des sorciers

Echanges autour des potions de sorciers et réalisation de petites « potions » scientifiques surprenantes. Puis chaque enfant se voit attribuer une petite fiole enfermant des pouvoirs magiques.



Croyances et animaux fabuleux

Echanges et jeux autour des peurs et des animaux fabuleux dont l'imaginaire peuplait les forêts médiévales.

Puis chaque enfant réalise son animal fabuleux ou monstre en glaise.

Contacts



Château de Vayres 33870 VAYRES



www.chateaudevayres.com



05 57 84 96 58 - 06 12 13 29 38



contact@chateaudevayres.com



[@chateaudevayres33](#)

