



Atelier pédagogique « Devenir Chevalier »

Objectifs pédagogiques

- Se familiariser avec les différents éléments de l'équipement du chevalier
- 1ère approche des armes de combat
- Acquérir un vocabulaire spécifique
- Découvrir l'univers de la chevalerie et les valeurs du monde féodal
- Créer sa propre devise
- Comprendre la symbolique de l'héraldique et dessiner un blason
- Découvrir la cérémonie de l'adoubement à travers une petite mise en scène

Déroulement

1) Le chevalier au combat

A l'aide d'un jeu, les enfants identifient les principaux éléments caractéristiques de la tenue du chevalier au Moyen Age : l'épée, l'armure, le heaume, le haubert, l'écu et l'étendard. On présente ensuite aux enfants les armes les plus importantes.

2) Les valeurs et la devise

Avec des exemples et aidé des adultes accompagnateurs, chaque enfant crée sa propre devise de chevalier, qu'il devra noter et retenir pour la fin de l'atelier.

3) Bouclier et adoubement

Connaissant la tenue et le rôle des chevaliers, chacun est digne de devenir un vrai chevalier.

Mais il faut être reconnu par la cérémonie de l'adoubement.

La classe est divisée en 2 groupes :

- un groupe fait une activité artistique en illustrant son propre bouclier sur support rigide;
- l'autre groupe revêt une tunique de cérémonie pour que chacun soit adoubé en prononçant sa propre devise.

Puis on échange les groupes.

Les enfants emportent leur bouclier en quittant le château