



Atelier pédagogique « Du Moyen Age à la Renaissance »

Objectifs pédagogiques

- Saisir la transition entre le Moyen Age et la Renaissance : un contexte historique particulier
- Comprendre l'importance de la Renaissance dans tous les domaines : sciences, architecture, mode de vie, connaissances, géographie etc.
- Connaître les enjeux du renouveau de l'architecture à la Renaissance
- Savoir distinguer les principaux éléments de l'architecture Renaissance
- Avoir les repères nécessaires à la compréhension d'un monument comme le château de Vayres : savoir distinguer visuellement les principales étapes de construction.

Déroulement

L'atelier commence par un échange oral avec les enfants pour évaluer leurs connaissances dans ce domaine. Quand débute la Renaissance ? Quels sont les personnages célèbres de la Renaissance ? Connaissent-ils des monuments de cette époque ? Pourquoi l'architecture a-t-elle évolué ? En quoi est-elle différente ?

Architecture médiévale versus architecture Renaissance

Les enfants apprennent à distinguer différents éléments d'architecture du Moyen Age et de la Renaissance. Ils disposent de photos de divers monuments (ou parties de monuments) des 2 époques et doivent les classer.

Après correction nous faisons quelques déductions : qu'est-ce qui différencie les 2 styles ? Comment savoir ce qui appartient au Moyen Age ou pas ? Peut-on déduire qu'au Moyen Age on n'avait aucune notion d'esthétique architecturale ? Etc.

Grand jeu « A la découverte de la Renaissance »

Un jeu en équipes sous forme de Jeu de l'Oie. Les enfants découvrent tout en s'amusant les principaux personnages, les inventions et les grandes découvertes de la Renaissance.

« Etre architecte à la Renaissance »

Feuillet à emporter pour prolonger l'activité en classe.

Chaque enfant reçoit un petit livret comportant :

- un quizz
- une silhouette de château à illustrer par des éléments d'architecture Renaissance pour prolonger l'atelier selon ce qui en a été retenu.