

Les journées pédagogiques du **CHATEAU DE VAYRES**

attractives, ludiques, éducatives et toujours renouvelées

Visite – Enigmes – Ateliers

3 activités d'une heure chacune

2010 : nouveaux thèmes d'atelier - nouveau parcours d'énigmes

➤ VISITE : une visite guidée dont les enfants sont les héros



MATERNELLE : visite courte, contée et axée sur les nombreux aspects « spectaculaires » du château (architecture, habitat etc.).

PRIMAIRE : une réelle aventure entraîne au cœur de l'histoire du château. Visite guidée interactive totalement adaptée à l'âge et aux aptitudes des enfants. Vayres illustre par son architecture le Moyen Age, la Renaissance, l'époque classique.

COLLEGE : l'histoire de Vayres est liée à l'histoire de France par les événements qui s'y déroulèrent et par ses illustres propriétaires : la famille d'Albret et Henri IV. Son architecture permet de bien visualiser le passage des siècles. Et sensibilise les jeunes à la valeur de notre patrimoine.

➤ ENIGMES : un nouveau parcours *

3 niveaux de difficulté : maternelle – 6-12 ans – collège.

Ce parcours ludique dans le parc (* sous la surveillance des accompagnateurs) est aussi une initiation à la botanique.

Les sorcières préparent des potions maléfiques, il s'agit de

déjouer leurs mauvais tours !



➤ ATELIERS : des thèmes pour tous les âges

Travail transdisciplinaire basé sur des fiches pédagogiques.

La liste ci-après n'est pas exhaustive : n'hésitez pas à demander une thématique particulière.

LES THEMES

Croyances et animaux fabuleux : licornes, sorcières, loups-garous peuplent les grandes forêts au temps des châteaux forts. Les peurs du Moyen Age. Activité de modelage.

Enluminure : réflexion sur l'apparition et l'évolution de l'écrit. Dessin de la lettrine de son prénom.

Héraldique : armoiries et tournois. Comment s'identifier. Formation des patronymes. Dessin de blason.

Le goût trompé par la vue : atelier-découverte lié aux cinq sens, plus particulièrement au goût.

L'eau au fil du temps : approche historique et scientifique sur la consommation de l'eau et sa pollution.

L'énergie au fil du temps : les moyens pour se chauffer et s'éclairer autrefois. Energies fossiles et renouvelables.

L'équilibre alimentaire : goût et hygiène alimentaire.

NOUVEAU !

• Spécial Maternelle et Primaire

La Boîte à Lettres :

Madame la lettre : comment une lettre peut se transformer en personnage.

Abécédaire : création collective, toujours fascinante, des 26 lettres de l'alphabet.

Art postal : pliage, découpage et astuces pour confectionner des messages pleins d'idées et d'humour.

Atelier du jeune chevalier : découverte des armes anciennes à partir du Moyen Age. Epreuves de chevalerie.

• Spécial Collège

Vous avez dit gothique ? : initiation - à la plume - aux majuscules gothiques.

Atelier des mathématiciens : jeux de logique reprenant les théories des grands mathématiciens.

Architecture : l'évolution dans la construction des châteaux.

La conservation des aliments au cours du temps.

Parcours botanique : balade guidée dans le parc et le sous-bois de Vayres - étude des arbres environnants.

• Spécial Centres de Loisirs : **Les sorcières et leurs secrets...**

Et si les enfants venaient **déguisés** ? Ce serait une tout autre ambiance, pour découvrir le château et le parc !

QUELS THEMES, POUR QUEL AGE ?

MATERNELLE

3- 4 ans : *le goût trompé par la vue.*

A partir de 5 ans : *croyances et animaux fabuleux - Eau au fil du temps - Enluminure - Madame la lettre - Atelier du jeune chevalier.*

PRIMAIRE

CP : *l'équilibre alimentaire.*

6 ans et plus : *croyances et animaux fabuleux - Enluminure - Héraldique - Eau au fil du temps - Energie au fil du temps - Abécédaire - Art postal - Atelier du jeune chevalier.*

CM1 - CM2 : *croyances et animaux fabuleux - Héraldique - Eau au fil du temps - Energie au fil du temps - Art postal - Vous avez dit gothique ? - Atelier du jeune chevalier - Architecture - Atelier des mathématiciens.*

COLLEGE

Héraldique - Energie au fil du temps - Vous avez dit gothique ? - Atelier des mathématiciens - Conservation des aliments - Parcours botanique.

Journée complète *visite - énigmes - atelier (un thème par groupe ou classe) = 10 €*

Forfait minimum 20 enfants / 200 € - Accompagnateurs gratuits dès 20 enfants payants

Zone de pique-nique – points d'eau – pique-nique en salle en cas de pluie ou de froid

Sans atelier : VISITE + ENIGMES = 6 € en ½ journée / 6.50 € la journée

Tous les jours sur réservation - Horaires adaptés - Accès autocars

CHATEAU DE VAYRES - 33 870 Vayres - Tél : 05 57 84 96 59 ou 06 12 13 29 38 - Fax : 05 57 84 96 67

www.chateaudevayres.com – Email : contact@chateaudevayres.com