

Vos sorties pédagogiques au **CHATEAU DE VAYRES**

classé Monument Historique XIII - XVI - XVII^{ème} s. - Jardin Remarquable

3 activités principales d'une heure chacune

Visite-découverte : nouvelle formule

Ateliers : nouveaux thèmes

Parcours d'Enigmes

25 et 26 mars : Défis du Développement Durable

1.



**Nouvelle VISITE INTERACTIVE, ludique et éducative
dont les enfants sont les héros**

Une réelle aventure entraîne - dès 6 ans - au cœur de l'histoire du Château de Vayres : époque gallo-romaine, Moyen Âge, Renaissance etc. Evocation du roi Henri IV... La visite reste guidée mais les enfants en sont maintenant les acteurs. Elle est jalonnée d'étapes qui sollicitent le sens de la coopération et favorisent la solidarité dans le groupe, tout en sensibilisant à la valeur de notre patrimoine et de son environnement.

Consultez le dossier pédagogique de votre visite sur le site www.chateaudevayres.com

*** Pour les 3-6 ans : visite plus courte, mettant en avant les nombreux aspects « spectaculaires » du château**

2.



**Les ATELIERS à THEME
des nouveautés pour tous les âges**

Un travail basé sur des fiches pédagogiques, transdisciplinaire, choisi par enseignants et animateurs. Activité créative et ludique. Les ateliers sont assurés par des intervenant(e)s expérimenté(e)s. Les fiches sont commentées, « racontées ». Les groupes sont fractionnés en sous-groupes (successifs ou parallèles) de 15 enfants maximum.

Chaque enfant participe à un seul atelier et emporte document, dessin ou objet réalisé

.../...

6 thèmes au choix : consultez et téléchargez sur www.chateaudevayres.com

- **Héraldique** - Création et réalisation d'un blason par le dessin. Réflexion sur la formation des patronymes. Fiches pédagogiques « *Jeux du Moyen Âge* » et « *Le tournoi* ».
- **Enluminure** - Réalisation de lettrines. Réflexion sur l'apparition et l'évolution de l'écrit. Fiches pédagogiques « *Le livre* » et « *L'enluminure* ».
- **Croyances et animaux fabuleux** - Licornes, sorcières, loups-garous peuplent les grandes forêts du Moyen Âge ! Modelage. Fiches « *Les grandes peurs du Moyen Âge* » et « *Animaux fabuleux* ». **Accessible aux tout petits.**
- **L'eau au fil du temps**
La consommation de l'eau et sa pollution : une approche historique et scientifique avec l'Alchimiste du château.
- **NOUVEAU ! L'énergie au fil du temps**
Quels étaient les moyens d'autrefois pour se chauffer et s'éclairer ? Energies fossiles et énergies nouvelles.
- **NOUVEAU ! Spécial Maternelles : Le goût trompé par la vue.** Atelier-découverte lié aux 5 sens, plus particulièrement au goût - **Spécial CP : L'hygiène alimentaire.** Goût et équilibre alimentaire.

* L'atelier choisi par votre équipe pédagogique est adapté aux aptitudes et à l'âge des jeunes visiteurs

3.



Avec, pour toute arme, une fiche et un crayon-souvenir
une heure d'aventure dans le parc... parmi les sorcières !

Le PARCOURS D'ENIGMES

Jeu individuel ou en équipe

Il fait appel aux connaissances et à la logique, pour se cultiver en s'amusant.

* Activités dans le parc sous la surveillance des accompagnateurs

- **Fiches pédagogiques à emporter** -

De la maternelle à la classe de 3^{ème}
Visite + jeu seuls : 6 € ½ journée / 6.50 € la journée

Tous les jours sur réservation
Horaires selon vos contraintes

Tarif : 9.50 €

Forfait minimum 190 € - Accompagnateurs gratuits à partir de 20 enfants payants

Zone de pique-nique - point d'eau - abri en cas de pluie ou froid - Atelier : choix à préciser lors de la réservation

Mercredi 25 mars et Jeudi 26 mars 2009

Nous vous proposons une journée différente !

« Les défis du Développement Durable au cours des siècles »

9.50 € par enfant

Rencontre inter classes / groupes - Enigmes - Exposition interactive - Diplôme du meilleur éco-citoyen.

Vous souhaitez participer ? Inscription avant le 1^{er} mars 2009